Games – Geschichte der Videospiele

Seit den 1970er-Jahren haben sich Videospiele zu einem wichtigen Phänomen im Alltag entwickelt. Die Video-Führung durch die Ausstellung im Landesmuseum Zürich geht den historischen und technischen Entwicklungen der Games auf die Spur.

[www.landesmuseum.ch](file:///%5C%5Csnm012s%5Cprojects%24%5CBildung_Vermittlung%5C05_Projekte%5C01_Angebote%5CDigital%5CGeschichte%40home%5C03_Website%5Cwww.landesmuseum.ch)

Auftrag

* Schau dir die Video-Führung an.
* Löse die Aufgaben im interaktiven PDF.
Tipp: Speichere das PDF vor dem Bearbeiten.
* Du kannst direkt ins Dokument schreiben und es bei Bedarf per Mail versenden.

[Games AB 1 «Ich game, also bin ich» (PDF, 262 KB)](https://www.landesmuseum.ch/landesmuseum/schulmaterial/2020/lmz_wa_2020_games_su_ab1_int.pdf)

[Games AB 2 «Gamequiz» (PDF, 303 KB)](https://www.landesmuseum.ch/landesmuseum/schulmaterial/2020/lmz_wa_2020_games_su_ab2_int.pdf)

[Games AB 3 «Let's pong» (PDF, 680 KB)](https://www.landesmuseum.ch/landesmuseum/schulmaterial/2020/lmz_wa_2020_games_su_ab3_int.pdf)

[Games AB 4 «Von Level zu Level» (PDF, 121 KB)](https://www.landesmuseum.ch/landesmuseum/schulmaterial/2020/lmz_wa_2020_games_su_ab4_int.pdf)